

Documento de Preguntas Frecuentes Furia Extendido

Mitos y Leyendas



Gladiador, en las siguientes páginas encontrarás muchas respuestas a tus dudas, este documento es oficial para Mitos y Leyendas, **Furia Extendido**. Y recopila las dudas más frecuentes que podrías llegar a tener cuando estés jugando.

También encontrarás respuestas a las dudas más frecuentes respecto a cartas en específico, y algunas jugadas, interacciones entre una o más cartas o habilidades.

Este documento es de carácter **oficial** y es un complemento al Documento Actualizado de Reglas **DAR** de Furia Extendido vigente.



Explicación de habilidades

En este segmento hablaremos de algunas cartas en particular que necesitan una aclaración para comprender correctamente su uso en base a las reglas del Documento Actualizado de Reglas (DAR).

Muchas de estas explicaciones para los jugadores experimentados ya son parte del día a día en el juego, pero para las nuevas generaciones de Gladiadores, son dudas válidas que deben ser aclaradas para no generar confusiones. Y puedan disfrutar del juego número uno del reino.



Invidia

Aliado - Raza Sombra - ROM 006/150

Coste 3 / Fuerza 3

Los bonificadores de fuerza se aplican en el orden que fueron resueltos, es decir respetando la secuencia en que fueron jugadas, activadas o disparadas.

Ejemplo: **Jugador A** controla a Invidia, **jugador B** declara ataque con **Kay** (Aliado Caballero F:1 C:1 cuando sea declarado atacante gana 2 a la Fuerza). Kay tiene Fuerza de base 1, menos 1 de la habilidad continua de Invidia tendría fuerza cero, luego al declarar ataque dispara su habilidad y gana 2 a la fuerza, teniendo fuerza final 2.



Gran Daana

Aliado - Raza Eterno - ROM 018/150

Coste 3 / Fuerza 3

Gran Daana hace que un Aliado no haga daño por el turno, eso significa que el Aliado no asigna daño al Castillo oponente en el Paso de Asignación de Daño ni tampoco hace daño directo a un Castillo.

Cuando un Aliado bajo el efecto de Gran Daana bloquea o es bloqueado, aún puede Destruir al Aliado que bloquea o que lo bloquea porque los Aliados no se hacen daño entre si, sino que comparan su fuerza.

Si el Aliado afectado por Gran Daana sale del Campo de Batalla y tiene una habilidad disparada que le permita hacer daño directo, el Aliado puede resolver ese efecto, esto debido a que se considera una carta distinta al salir del Campo de Batalla.



Amenaza a los Reinos

Talismán - ROM 022/150

Coste 4

La segunda parte del efecto "en la Fase Final, o si fuera a salir del juego, Barájalo" es un efecto de reemplazo.

Los efectos de reemplazo no afectan a los costes de una habilidad. Es por esto que, si una habilidad activada o disparada con coste, hace que el Aliado salga del juego, ese Aliado es enviado a la zona que indica el coste.

Por ejemplo, si juegas un Anubis desde el Castillo oponente y quieres activar su Habilidad debes pagar el coste, en este caso desterrarlo, al ser un coste de activación no se ve afectado por el efecto de reemplazo de Amenaza a los Reinos. (mismo caso que Nanna).

Ejemplo distinto es Devastador. Su segunda Habilidad es disparada y tiene como efecto que debe ser desterrado en la fase final. Esta habilidad si se ve afectada por el efecto de reemplazo de Amenaza a los Reinos haciendo que Devastador sea barajado en vez de ir al Destierro.



Ataque Berseker

Talismán - ROM 026/150

Coste 1

Para poder jugar este talismán, debe haber al menos un Aliado Guerrero en juego, ya que para poder jugar un Talismán debes poder seleccionar todos los objetivos necesarios.



Alianza Imposible

Talismán - ROM 027/150

Coste 3

Cuando ganas el control de un Aliado, este se mueve a tu Línea de Defensa. Un Aliado sólo puede ser declarado atacante si estuvo bajo tu control desde tu última fase de agrupación.

Los Aliados con Furia no necesitan haber estado en juego desde tu última fase de agrupación para poder atacar, por lo que si podrá hacerlo el turno que ganas su control



Fuerza de Lugh

Talismán - ROM 032/150

Coste 2

Si el oponente controla dos o más Aliados con la mayor fuerza, el controlador del efecto de Fuerza de Lugh elige que Aliado destruir.

Al momento de jugar el Talismán debes seleccionar tanto el objetivo del Aliado que vas a Destruir como las cartas de los Cementerios que vas a Desterrar o Barajar.



Bruto

Aliado - Raza Guerrero - ROM 095/150

Coste 2 / Fuerza 3

El **jugador A** juega "Alianza Imposible" para ganar el control de Bruto, este se mueve la Línea de Defensa del **Jugador A** y puede atacar ese mismo turno porque posee la Habilidad Furia.

Si Bruto es Destruído mientras está bajo el control del **Jugador A**, este dispararía su Habilidad desde la zona de llegada (el Cementerio del **Jugador B**). De esta forma sería el **jugador A** quien tendría que botar tres cartas



Harii

Aliado - Raza Guerrero - ROM 114/150

Coste 2 / Fuerza 3

La Habilidad de Harii es una Habilidad Activada, por lo que sólo puede ser utilizada en la Vigilia de su controlador o en las Guerras de Talismanes.

Para poder utilizar esta Habilidad Activada es necesario que se haya cumplido la condición de que el Oponente haya botado al menos 3 cartas ese turno.



Yale

Aliado - Raza Guerrero - ROM 126/150

Coste 3 / Fuerza 3

Para efectos de juego "Cuando UN..." se va a considerar un símil de "Cuando este u otro..." Es por esto que cuando múltiples Aliados Bestia son destruidos, incluyendo Yale, el oponente debe Botar dos cartas por cada Aliado, contando a Yale.



Grifo Escita

Aliado - Raza Guerrero - ROM 127/150

Coste 1 / Fuerza 2

La Habilidad Disparada del Grifo Escita es no opcional, por lo que si Grifo Escita sale del Campo de Batalla debe ser Desterrado. Si Grifo Escita es Desterrado del Campo de Batalla de todas formas el oponente tendrá que botar dos cartas.



Formatos de juego en Furia Extendido

En general se entiende que hay consensos entre las comunidades de ocupar algunas configuraciones en las construcciones de barajas, por lo tanto en esta sección explicamos las más comunes de uso general, pero sin definir ninguna limitación de cartas, que puedan ser *baneadas* o restringidas.

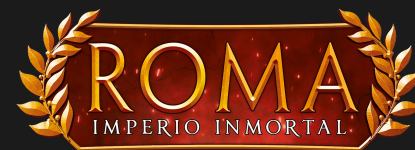
En esta sección podrás conocer conceptos de construcción de las barajas más comunes de **Furia Extendido**, agradecemos el apoyo y soporte constante de las tiendas y comunidades que se esfuerzan para mantener el juego vivo y las comunidades de jugadores motivadas a seguir jugando.



Antes de partir, ¿cuáles son las Razas de Aliados en Furia Extendido?

Recordemos que en **Furia Extendido** existen 6 Razas de Aliados, que podrás encontrar distribuidas en las ediciones

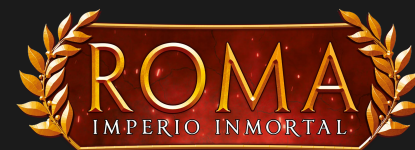
- Caballero
- Guerrero
- Dragón
- Bestia
- Eterno
- Sombra



Formato: Libre o Full

En este formato puedes construir tu baraja con todas las cartas disponibles de Furia Extendido, mezclando las Razas de los Aliados a tu gusto, además el soporte de Armas, Talismanes, Oros y Tótem puede corresponder a cartas de cualquiera de las ediciones de **Furia Extendido**.

Los Aliados sin raza, pueden ser incluidos sin problema en estas barajas del formato libre o full.



Formato: Racial soporte libre

En este formato, se permite la construcción de la baraja solo con Aliados de una Raza específica, además el soporte de Armas, Tótem, Talismanes y Oros podrá corresponder a **cualquier** edición. Los Aliados sin Raza no son permitidos en este formato, al ser 100% racial.

Ejemplo: Si quiero jugar un mazo **Bestia**, se debe incluir solo Aliados de esta Raza, y los Oros, Armas, Tótem y Talismanes pueden ser de cualquier edición disponible en Furia Extendido.

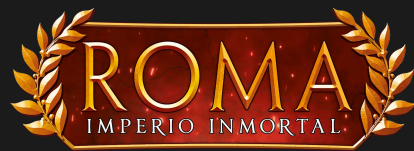


Formato: Vasallo, Cortesano, Real

Usualmente llamado **VCR**, por sus iniciales. Es un formato que se puede incluir solo cartas de frecuencias: **(V)**asallas, **(C)**ortesanas, **(R)**eales.

En Furia Extendido existen otras frecuencias como las Megareales, Milenarias, Ultra reales, Legendarias y Secretas. Pero en este formato solo se permite la inclusión de **Vasallo**, **Cortesano** y **Reales**.

Esta es una alternativa más casual para jugadores que no posean todas las cartas del formato.



Formato: Ragnarok

Al igual que el formato Libre o Full, puedes construir tu baraja con todas las cartas de Furia Extendido, mezclándolas entre sí, sin ningún problema.

La única restricción, es que en este Formato, todas las cartas se considerarán "Carta Única" al momento de incluirlas en la baraja. Por lo tanto no podrás repetir ninguna.

Todas las cartas serán "únicas"

