



# FAQ

Primer Bloque

Actualización Mayo 2026

# FAQ

## PREGUNTAS FRECUENTES PRIMER BLOQUE

EL **FAQ** (PREGUNTAS FRECUENTES) ES UN DOCUMENTO OFICIAL DE MITOS Y LEYENDAS QUE RECOPILA LAS MÁS RECIENTES INTERACCIONES DE CARTAS DEL FORMATO PRIMER BLOQUE EXTENDIDO.

DENTRO DE ESTE DOCUMENTO PODRÁN ENCONTRAR INTERACCIONES DE UNA O MÁS CARTAS DEL FORMATO DE PRIMER BLOQUE, ENTREGANDO UNA EXPLICACIÓN DE LAS INTERACCIONES, UNA RESOLUCIÓN OFICIAL Y EJEMPLOS PARA CADA UNO DE ELLOS.

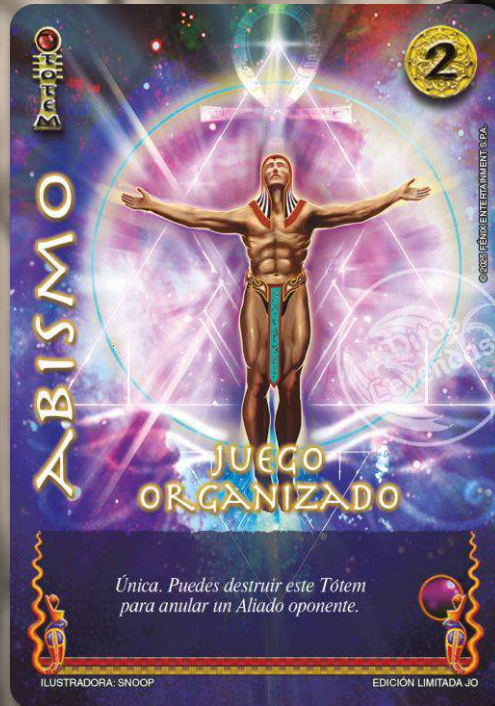
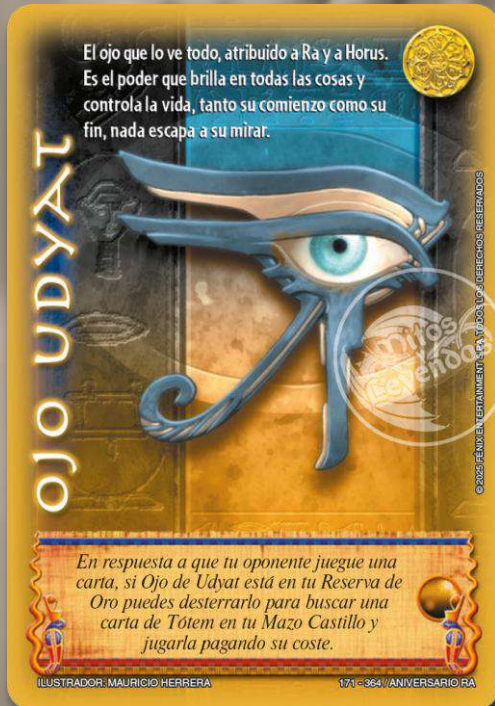
ESTE DOCUMENTO SE DEJA DE REFERENCIA PARA TODAS LAS TIENDAS, JUECES Y PERSONAS DE LA COMUNIDAD PARA QUE PUEDAN ESCLARECER SUS DUDAS CON NUEVAS CARTAS QUE SE VAN AÑADIENDO AL FORMATO.

**ESTE DOCUMENTO PUEDE SER ACTUALIZADO A FUTURO SI EXISTEN NUEVAS DUDAS DENTRO DE LA COMUNIDAD.**

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

¿PUEDO DISPARAR LA HABILIDAD DE **OJO UDYAT** Y JUGAR UN **ABISMO** PARA ANULAR UN ALIADO QUE ESTÁ SIENDO JUGADO?



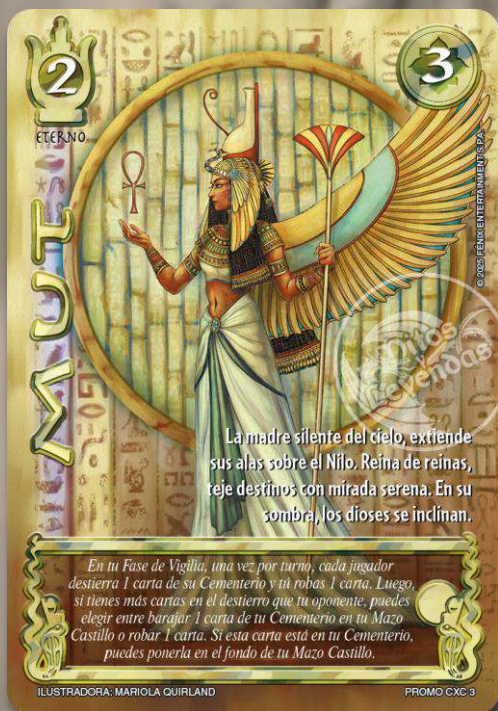
SI SE PUEDE, YA QUE PUEDES DISPARAR LA HABILIDAD DE OJO UDYAT EN EL MOMENTO EN QUE TU Oponente JUEGUE UNA CARTA (4.5.3 PASOS PARA JUGAR UNA CARTA PUNTO 4 DAR 2021) Y JUGAR A ABISMO.

LUEGO, SEGÚN LO QUE INDICA EL DAR 2021, EN 4.5.3 PASOS PARA JUGAR UNA CARTA PUNTO 5, PUEDES ACTIVAR UNA HABILIDAD DE ANULACIÓN PARA ANULAR UNA CARTA JUGADA, PUDIENDO ANULAR EL ALIADO JUGADO QUE DISPARO LA HABILIDAD DE OJO UDYAT.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿PUEDO ROBAR UNA CARTA CON **MUT** SI NO TENGO CARTAS PARA DESTERRAR DEL CEMENTERIO SI ESTÁ **CINTURÓN DE LADY ANN** EN LA RESERVA?



LA HABILIDAD ACTIVADA DE MUT CUENTA CON 2 ACCIONES QUE SE REALIZAN AL MISMO TIEMPO Y NO SON CONDICIONANTES ENTRE SÍ, POR LO CUAL POR SU PRIMER EFECTO PUEDES ROBAR 1 CARTA, AUNQUE ALGUNO DE LOS 2 JUGADORES NO DESTIERRE CARTAS DE SU CEMENTERIO, YA SEA PORQUE NO TIENE CARTAS EN SU CEMENTERIO O PORQUE UN EFECTO NO LO PERMITA COMO LA HABILIDAD DE CINTURÓN DE LADY ANN.

EL SEGUNDO EFECTO DE MUT SOLO PODRÁ SER RESUELTO SI LA PRIMERA HABILIDAD DE ESTE ALIADO FUE RESUELTA EN SU TOTALIDAD, LO QUE IMPLICA QUE HAYAS ROBADO UNA CARTA Y QUE AMBOS JUGADORES HAYAN DESTERRADO UNA CARTA DE SU CEMENTERIO, ADEMÁS DE CONTAR CON MÁS CARTAS EN TU DESTIERRO.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026



## ¿PUEDO ACTIVAR LA HABILIDAD DE **GEA** SI UNO DE LOS JUGADORES NO TIENE CARTAS EN SU CEMENTERIO?

NO SE PUEDE, YA QUE GEA TIENE UN COSTE DE ACTIVACIÓN DONDE AMBOS JUGADORES DEBEN BARAJAR 1 CARTA DE SU CEMENTERIO EN SU MAZO CASTILLO.

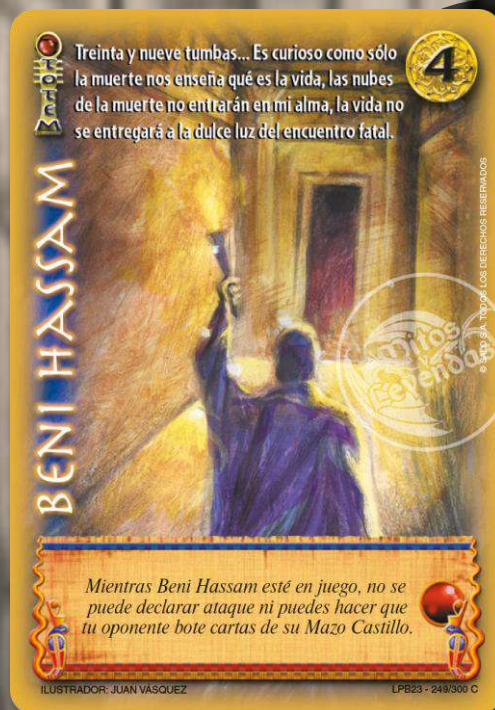
NO PUEDES ACTIVAR LA HABILIDAD DE GEA, SI UNO DE LOS JUGADORES NO TIENE CARTAS EN SU CEMENTERIO O SI POR ALGÚN EFECTO O HABILIDAD NO SE PUEDEN BARAJAR CARTAS DEL CEMENTERIO, POR EJEMPLO POR NUDO DE ISIS.

LUEGO, SÓLO SI AMBOS JUGADORES BARAJAN UNA CARTA DE SU CEMENTERIO EN SU MAZO CASTILLO, PUEDES ROBAR 1 CARTA DE TU MAZO CASTILLO POR LA SEGUNDA HABILIDAD DE GEA.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿SI ESTÁN **BENI HASSAM** Y **APOPHIS** EN JUEGO, QUE HABILIDAD PREVALENCE?



LA HABILIDAD DE DAÑO DIRECTO DE APOPHIS SE DISPARA CADA VEZ QUE TU Oponente JUEGUE UNA CARTA QUE NO SEA ORO, BOTANDO 3 CARTAS.

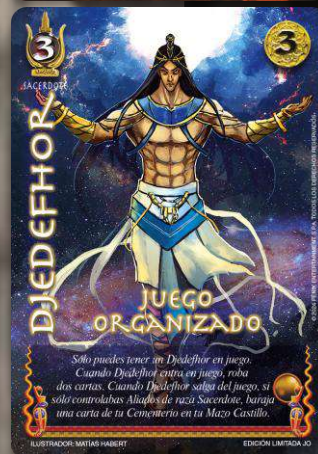
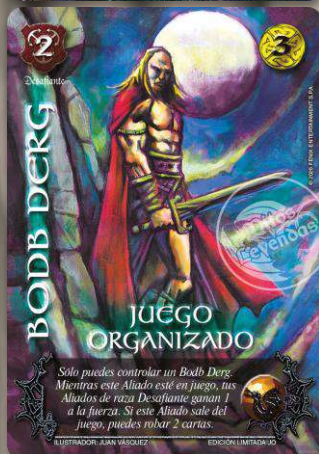
LA HABILIDAD CONTINUA DE BENI HASSAM, NO SE PUEDE DECLARAR ATAQUE NI PUEDES HACER QUE TU Oponente BOTE CARTAS DE SU MAZO CASTILLO.

EN EL CASO QUE UN JUGADOR CONTROLE A APOPHIS Y A BENI HASSAM, CUANDO SU Oponente JUEGUE UNA CARTA QUE NO SEA ORO, NO DEBERÁ BOTAR 3 CARTAS DE SU MAZO CASTILLO, YA QUE PREVALECE LA HABILIDAD CONTINUA DEL TÓTEM.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿CÓMO INTERACTÚAN LAS HABILIDADES DISPARADAS DE SALIDA QUE TENGAN ALIADOS CON CARTAS QUE PONEN A ESOS ALIADOS EN EL TOPE DEL MAZO CASTILLO?



CON LA HABILIDAD DISPARADA DE ENTRADA DE CARTAS COMO ETER QUE PONE UN ALIADO Oponente EN EL TOPE DEL MAZO CASTILLO DE SU DUEÑO O FOCEA UNA CARTA Oponente EN EL TOPE DEL MAZO CASTILLO DE SU DUEÑO.

AL PONER EN EL TOPE UN ALIADO QUE TIENE UNA HABILIDAD DISPARADA DE SALIDA, QUIEN ES SU CONTROLADOR PRIMERO RESOLVERÁ ESA HABILIDAD Y LUEGO DEJARÁ AL ALIADO AFECTADO EN EL TOPE DEL MAZO CASTILLO DE SU DUEÑO.

POR SIR LAMORAK, BOB DERG Y AQUILES PRIMERO ROBAS CARTAS DE TU MAZO CASTILLO Y LUEGO QUEDA EL ALIADO EN EL TOPE.

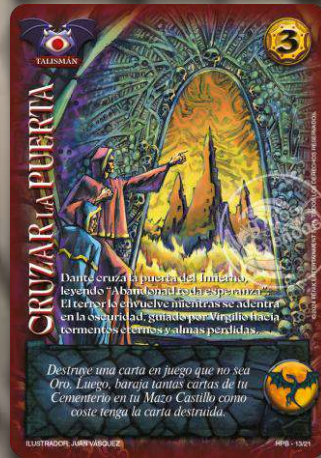
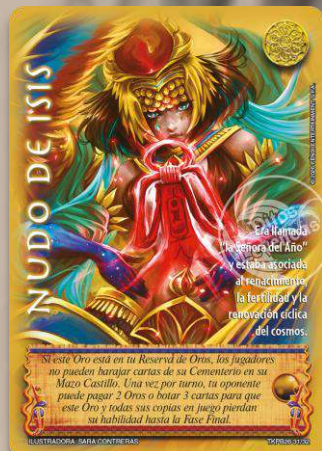
POR DJEDEFHOR PRIMERO BARAJAS UNA CARTA DE TU CEMENTERIO EN TU MAZO CASTILLO Y LUEGO EL ALIADO QUEDA EN EL TOPE. POR OTRO TIPO DE EFECTOS POR EJEMPLO SIR PERSIVAL, ESTOS ALIADOS PRIMERO SON BARAJADOS Y UNA VEZ BARAJADOS EN EL MAZO CASTILLO, RESUELVES SU HABILIDAD DISPARADA DE SALIDA, REALIZANDO LA ACCIÓN QUE CORRESPONDA.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿CÓMO SON LAS INTERACCIONES DE DISTINTAS CARTAS CON LA CARTA

### NUDO DE ISIS?



SI NUDO DE ISIS ESTA EN LA RESERVA DE OROS, NO PODRÁS ACTIVAR LA HABILIDAD DE GEA, DE QUE AMBOS JUGADORES BARAJEN 1 CARTA DE SU CEMENTERIO EN SU MAZO CASTILLO.

SI NUDO DE ISIS ESTA EN LA RESERVA DE OROS NO PODRÁS ACTIVAR LA HABILIDAD DE GEA DE BARAJARLA DESDE TU CEMENTERIO EN TU MAZO CASTILLO.

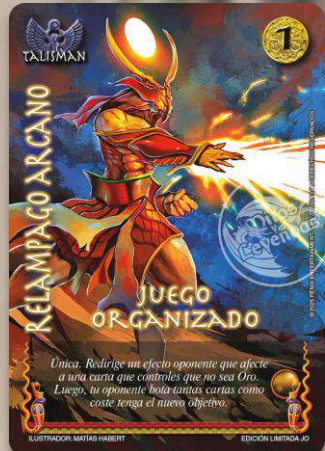
SI NUDO DE ISIS ESTA EN LA RESERVA DE OROS, NO PODRÁS ACTIVAR LA HABILIDAD DE KILGHARRAH DE BARAJAR 2 CARTAS DE TU CEMENTERIO EN TU MAZO CASTILLO, POR LO CUAL NO PODRÁS ROBAR 2 CARTAS. ESTO SE DEBE A QUE EL COSTE DE ACTIVACIÓN DE SU HABILIDAD ES BARAJAR 2 CARTAS.

SI NUDO DE ISIS ESTA EN LA RESERVA DE OROS, DE IGUAL MANERA PUEDES JUGAR EL TALISMÁN CRUZAR LA PUERTA, YA QUE NO ES REQUISITO PARA JUGARLO EL BARAJAR CARTAS DE TU CEMENTERIO, YA QUE PARA JUGARLO SÓLO DEBES CUMPLIR CON UN OBJETIVO VÁLIDO DE DESTRUIR UNA CARTA EN JUEGO QUE NO SEA ORO.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿CÓMO SE RESUELVE RELÁMPAGO ARCANO CON LOS EFECTOS DE MAGIA AMATISTA, DANZA DE SANGRE O ATAQUE FULMINANTE?



CON MAGIA AMATISTA AL DESTERRAR UN ALIADO DEL MAZO CASTILLO Oponente Y LUEGO, SI DESTRUYES UNA COPIA EN JUEGO DEL ALIADO DESTERRADO, CON RELÁMPAGO ARCANO SÓLO PUEDES REDIRIGIR EL EFECTO A OTRA COPIA QUE HAYA EN JUEGO.

CON DANZA DE SANGRE QUE PUEDES DESTRUIR UN ALIADO EN JUEGO DE FUERZA 3 O MENOS O UNA CARTA EN JUEGO DE COSTE 3 O MÁS, CON RELÁMPAGO ARCANO, TU Oponente PUEDE REDIRIGIR SU EFECTO A OTRA CARTA EN JUEGO QUE SEA DE FUERZA 3 O MENOS O COSTE 3 O MÁS SEGÚN LO QUE HAYA ELEGIDO EL Oponente AL JUGAR DANZA DE SANGRE.

CON ATAQUE FULMINANTE PUEDES ELEGIR BARAJAR 2 ALIADOS Oponentes QUE TENGAN EL MISMO COSTE O LA MISMA FUERZA, CON RELÁMPAGO ARCANO TU Oponente PUEDE REDIRIGIR EL EFECTO DE ATAQUE FULMINANTE DE UNO DE LOS ALIADOS QUE ESTE SIENDO AFECTADO A OTRO DE LOS ALIADOS QUE CONTROLE DEBIENDO SER DEL COSTE O FUERZA ELEGIDO POR TU Oponente AL JUGAR EL TALISMÁN.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿CÓMO SE RESUELVEN LAS INTERACCIONES DE LOS ALIADOS AY Y AMYRTEOS, NEMTY CON MESA REDONDA Y NEMTY CON RENPET?



CUANDO ACTIVAS LA HABILIDAD DEL ALIADO AY Y LO HACES DESTERRANDO UN AMYRTEOS QUE CONTROLAS, PRIMERO RESUELVES LA HABILIDAD DE AY POR COMPLETO ROBANDO 2 CARTAS DE TU MAZO CASTILLO Y LUEGO PUEDES BUSCAR UN ORO POR AMYRTEOS Y PONERLO EN JUEGO EN TU RESERVA DE OROS.

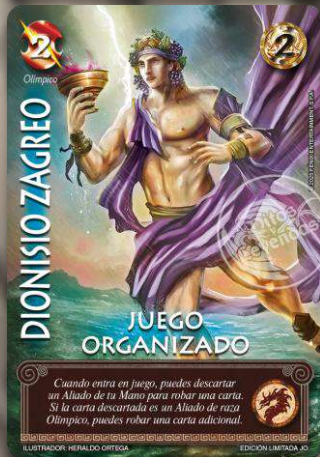
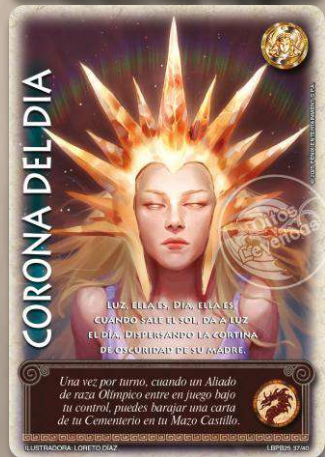
CUANDO ACTIVAS LA HABILIDAD DEL ALIADO NEMTY DESTROYENDO UNA CARTA QUE CONTROLES PARA BARAJAR UNA CARTA Oponente EN EL MAZO CASTILLO DE SU DUEÑO.

CUANDO ACTIVAS NEMTY Y DESTRUYES UNA MESA REDONDA QUE CONTROLAS, RESUELVES POR COMPLETO LA HABILIDAD DE NEMTY BARAJANDO UNA CARTA Oponente, UNA VEZ BARAJADA LA CARTA DESTRUYE 1 ORO QUE CONTROLE TU Oponente POR LA HABILIDAD DISPARADA DE SALIDA DE MESA REDONDA.

LA INTERACCIÓN DE NEMTY Y RENPET PRIMERO RESUELVES POR COMPLETO LA HABILIDAD ACTIVADA DE NEMTY Y LUEGO RESUELVES LA HABILIDAD DISPARADA DE SALIDA DE RENPET.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026



## ¿QUÉ OCURRE CUANDO 2 O MÁS HABILIDADES SE DISPARAN AL MISMO TIEMPO?

DAR 2021 4.6.7 RESOLUCIÓN DE MÚLTIPLES HABILIDADES EN CASO DE QUE SE DISPAREN DOS O MÁS EFECTOS CONTROLADOS POR UN MISMO JUGADOR, ÉSTE ORDENA LA RESOLUCIÓN DE DICHS EFECTOS A SU ELECCIÓN (SEGÚN LAS PRIORIDADES DE HABILIDADES).

EN EL CASO DE CORONA FARAÓNICA Y NEPHRE-KA, SI CONTROLAS UN ALIADO FARAÓN, PUEDES DECIDIR SI ACTIVAR PRIMERO LA HABILIDAD DEL ALIADO O LA DEL ORO O VICEVERSA, YA QUE AMBAS HABILIDADES SE DISPARAN AL MISMO TIEMPO. PARA PODER DISPARAR LA HABILIDAD DE CORONA FARAÓNICA DEBES YA CONTROLAR UN ALIADO DE RAZA FARAÓN.

EN EL CASO DE CORONA DEL DÍA Y DIONISIO ZAGREO, PASA ALGO SIMILAR, YA QUE LA HABILIDAD DEL ORO Y LA DEL ALIADO SE DISPARAN AL MISMO TIEMPO, ASÍ QUE PUEDES DECIDIR SI ROBAR PRIMERO POR EL ALIADO O BARAJAR UNA CARTA POR EL ORO O VICEVERSA.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿CÓMO SON LAS INTERACCIONES DEL ALIADO HATESHESPUT?



MIENTRAS HATESHESPUT ESTÉ EN JUEGO, LOS ALIADOS EN JUEGO NO PUEDEN SER AFECTADOS POR HABILIDADES. CUALQUIER JUGADOR EN SU FASE DE VIGILIA PUEDE PAGAR 2 OROS PARA BARAJAR A HATESHESPUT EN EL MAZO CASTILLO DE SU DUEÑO.

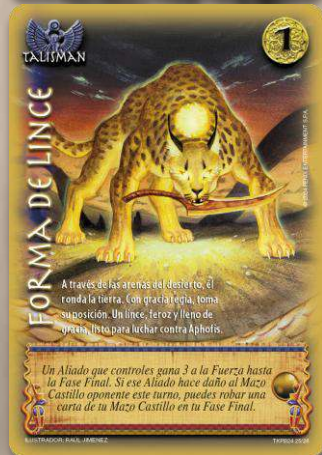
ESTE ALIADO PUEDE SER BARAJADO EN TU MAZO CASTILLO POR SU HABILIDAD AUNQUE HAYAN 2 O MÁS COPIAS DE ESTE ALIADO, YA QUE NO LA ESTAS AFECTANDO POR UNA HABILIDAD SI NO QUE ESTAS ACTIVANDO SU PROPIA HABILIDAD QUE PERMITE QUE PUEDE SER BARAJADA EN EL MAZO CASTILLO DE SU DUEÑO.

CUANDO KEFRÉN ENTRA EN JUEGO ELIGE UN ALIADO QUE CONTROLES, ESE ALIADO NO PUEDE SALIR DEL JUEGO MIENTRAS KEFRÉN ESTE EN LA LÍNEA DE DEFENSA.

EN CASO QUE ELIJAS AL ALIADO HATESHESPUT CON LA HABILIDAD DE KEFRÉN, NO PODRÁ SALIR DEL JUEGO MIENTRAS KEFRÉN ESTE EN JUEGO EN LA LÍNEA DE DEFENSA. POR LO CUAL NO PODRÍAS BARAJARLA POR SU HABILIDAD MIENTRAS KEFRÉN ESTE EN JUEGO.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026



## ¿QUÉ SE RESUELVE PRIMERO EN LA FASE FINAL CON LAS INTERACCIONES DE **LÁTIGO Y BASTÓN**, **FORMA DE LINCE** Y **GUERRERO ESCORPIÓN**?

SEGÚN EL DAR 2021, 5.4 FASE FINAL

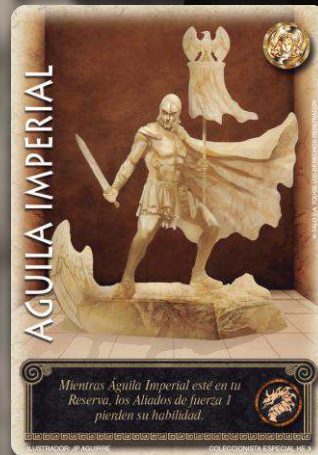
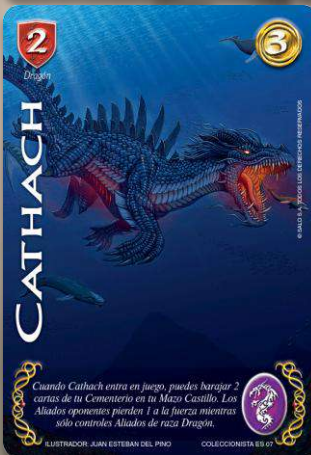
-SE JUEGAN CARTAS Y/O UTILIZAN HABILIDADES DURANTE LA FASE FINAL (O DURANTE EL FINAL DEL TURNO). EN ESTE PASO PUEDES UTILIZAR LA HABILIDAD DE LÁTIGO Y BASTÓN SI CONTROLAS AL MENOS UN ALIADO GUERRERO.

-SE ROBAN CARTAS EXTRAS POR HABILIDADES DE CARTAS. EN ESTE PASO PUEDES ROBAR 1 CARTA POR LA HABILIDAD DE FORMA DE LINCE Y/O GUERRERO ESCORPIÓN SIEMPRE Y CUANDO CUMPLAS CON EL REQUISITO QUE PIDEN ESTAS 2 CARTAS.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿QUÉ OCURRE CUANDO SE GENERA UN LOOP CON ALGUNAS INTERACCIONES?



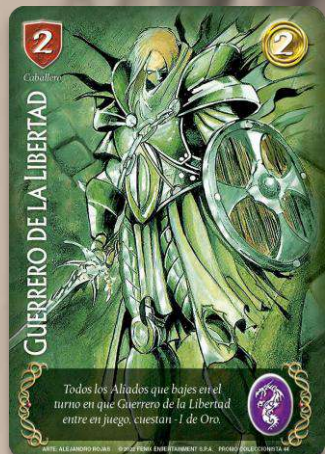
CUANDO ACTIVAS UN DIENTE DE LA BESTIA SOBRE UNA CLEOPATRA VII QUE HABÍA NOMBRADO LA RAZA HÉROE, LUEGO JUEGAS UN ALEJANDRO MAGNO GANANDO EL CONTROL DE CLEOPATRA VII, LA CUAL SE CONSIDERARÁ UN ALIADO DE RAZA HÉROE ADEMÁS DE SU RAZA FARAÓN.

EN LA FASE FINAL EL EFECTO DE DIENTE DE LA BESTIA CONCLUYE PRODUCIÉNDOSE UN LOOP PORQUE CLEOPATRA VII DEBERÍA RECUPERAR SU HABILIDAD PERO COMO ES DE RAZA HÉROE QUEDARÁ SIN HABILIDAD POR SU PROPIO EFECTO.

ALGO PARECIDO SUCEDE, SI UN JUGADOR CONTROLA 2 CATHACH Y TIENE A ÁGUILA IMPERIAL EN LA RESERVA DE OROS Y EL Oponente CONTROLA UN DUQUE GODOFREDO, ESE ALIADO QUEDARÁ CON FUERZA 1 Y SIN HABILIDAD.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026



## ¿SE PUEDE CANCELAR LA HABILIDAD DE LOS ALIADOS GUERRERO DE LA LIBERTAD, MELEAGRO, MELCHOR, KILGHARRAH O GEA?

LA HABILIDAD DE LOS ALIADOS GUERRERO DE LA LIBERTAD Y MELEAGRO ES DISPARADA, POR LO CUAL PUEDES CANCELAR SU HABILIDAD CON TALISMANES TALES COMO DESAFIAR A ARTURO O SIETE CONTRA TEBAS O CON EL TÓTEM ALTAR DEL BOSQUE DESCARTANDO UN ALIADO DEL MISMO COSTE O CON ALIADOS COMO BALTAZAR DESTERRANDO UN ALIADO DE RAZA FAERIE QUE CONTROLES.

EN EL CASO DE MELCHOR PUEDES CANCELAR LA BÚSQUEDA DEL ARMA O LA HABILIDAD DE ROBO QUE TIENE ESTE ALIADO.

CON LOS ALIADOS GEA Y KILGHARRAH NO PUEDES CANCELAR EL COSTE DE ACTIVACIÓN DE BARAJAR CARTAS DEL CEMENTERIO, LO QUE PUEDES CANCELAR ES LA HABILIDAD DE ROBO QUE TIENEN ESTOS ALIADOS.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026



## ¿CÓMO SE RESUELVE LA HABILIDAD DEL ORO IB-MUT?

LA HABILIDAD DISPARADA DE ESTE ORO ES OBLIGATORIA, SIEMPRE Y CUANDO LOS JUGADORES TENGAN AL MENOS 1 CARTA EN SU CEMENTERIO QUE PUEDA SER BARAJADA, SE PUEDEN DAR LAS SIGUIENTES SITUACIONES:

SITUACIÓN 1: SÓLO EL JUGADOR CONTROLADOR BARAJA 1 CARTA POR SU HABILIDAD DISPARADA DE SU CEMENTERIO EN SU MAZO CASTILLO.

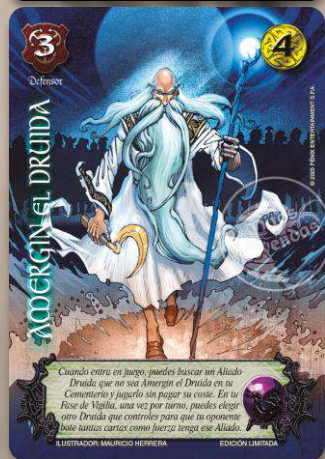
SITUACIÓN 2: SÓLO EL JUGADOR Oponente BARAJA 1 CARTA DE SU CEMENTERIO POR LA HABILIDAD DISPARADA DE IB-MUT.

SITUACIÓN 3: AMBOS JUGADORES BARAJAN UNA CARTA DE SU CEMENTERIO EN SU MAZO CASTILLO POR LA HABILIDAD DISPARADA DE DE ENTRADA DEL ORO IB-MUT.

SÓLO EN LA SITUACIÓN 3, CUANDO SE RESUELVAN POR COMPLETO LA HABILIDAD DISPARADA DE ENTRADA DEL ORO IB-MUT, SU CONTROLADOR PUEDE ACTIVAR SU HABILIDAD PAGANDO ESTE ORO PARA ROBAR 1 CARTA.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026



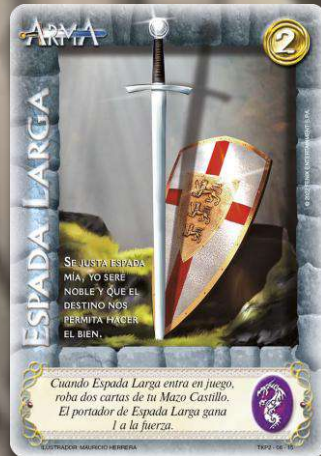
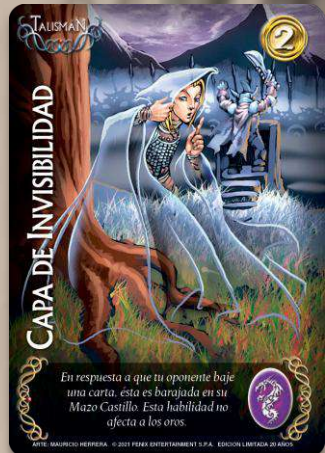
## ¿CÓMO SE RESUELVEN INTERACCIONES DE CAPA DE LA INVISIBILIDAD?

- JUEGAS AMERGIN EL DRUIDA DISPARANDO SU HABILIDAD.
- EL Oponente JUEGA CAPA DE INVISIBILIDAD Y BARAJA AL AMERGIN EL DRUIDA.
- RESUELVES LA HABILIDAD DISPARADA DE AMERGIN EL DRUIDA JUGANDO UN TADG EL DRUIDA DEL CEMENTERIO.
- DISPARAS Y RESUELVES LA HABILIDAD DE TADG EL DRUIDA.
  
- JUEGAS A REY ARTURO PENDRAGÓN Y DISPARADAS SU HABILIDAD.
- EL Oponente JUEGA CAPA DE INVISIBILIDAD Y BARAJA A REY ARTURO PENDRAGÓN
- RESUELVES LA HABILIDAD DISPARADA DE REY ARTURO PENDRAGÓN JUGANDO A VAN HELLSING O YVAIN DEL LEÓN.
- DISPARAS Y RESUELVES LA HABILIDAD DE YVAIN DEL LEÓN.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿CÓMO SE RESUELVEN INTERACCIONES DE CAPA DE LA INVISIBILIDAD?



### SITUACIÓN 1:

- JUEGAS SIR GAHERIS Y DISPARAS SU HABILIDAD TENIENDO OTRO ALIADO EN JUEGO QUE NO PORTA ARMA.
- EL Oponente JUEGA CAPA DE INVISIBILIDAD Y BARAJA A SIR GAHERIS.
- RESUELVES LA HABILIDAD DISPARADA DE SIR GAHERIS JUGANDO UN ARMA SOBRE EL OTRO ALIADO QUE CONTROLAS.
- DISPARAS Y RESUELVES LA HABILIDAD DEL ARMA JUGADA.

### SITUACIÓN 2:

- JUEGAS A SIR GAHERIS Y DISPARAS SU HABILIDAD SIN CONTROLAR OTROS ALIADOS EN JUEGO, AUNQUE TU Oponente CONTROLE ALIADOS QUE PUEDAN PORTAR ARMAS.
- EL Oponente JUEGA CAPA DE INVISIBILIDAD.
- RESUELVES LA HABILIDAD DISPARADA DE SIR GAHERIS JUGANDO UN ARMA SOBRE ESTE ALIADO.
- UNA VEZ RESUELTA LA HABILIDAD DISPARADA DEL ARMA JUGADA, DEBES BARAJAR A SIR GAHERIS Y EL ARMA POR EL EFECTO DE CAPA DE INVISIBILIDAD.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿SE PUEDE DESTERRAR 1 SOLA CARTA CON LA HABILIDAD DE ANILLOS DE BADBURY O DE HOMUNCULUS?



NO SE PUEDE DESTERRAR 1 SÓLA CARTA, POR LO CUAL PARA PODER UTILIZAR LA HABILIDAD ACTIVADA DE ANILLOS DE BADBURY TU Oponente DEBE TENER AL MENOS 2 CARTAS QUE PUEDAN SER DESTERRADAS.

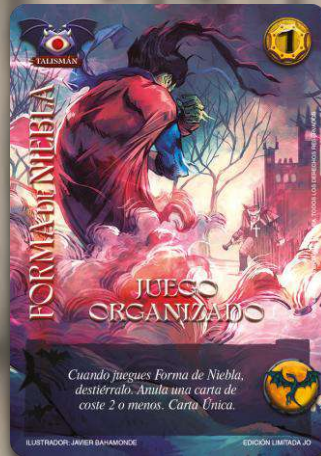
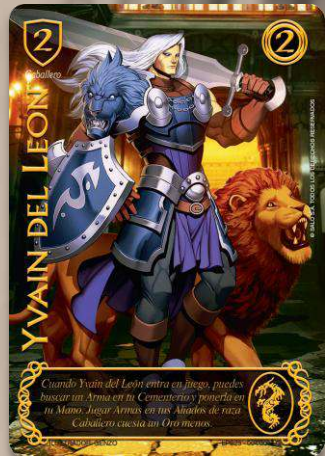
LO MISMO SUCEDE CON EL TALISMÁN HOMUNCULUS, TU Oponente DEBE TENER AL MENOS 2 CARTAS EN SU CEMENTERIO QUE PUEDAN SER DESTERRADAS.

SI UN JUGADOR TIENE EN SU RESERVA DE OROS, EL ORO CINTURON DE LADY ANN, NO PUEDES ACTIVAR LA HABILIDAD DE ANILLOS DE BADBURY Y TAMPOCO JUGAR A HOMUNCULUS.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## INTERACCIONES CON REDUCCIONES DE COSTES.



SI UNA HABILIDAD O EFECTO DE UNA CARTA “REDUCE EL COSTE DE X”, ESTA REDUCCIÓN DE COSTE SÓLO SE APLICA AL MOMENTO DE JUGAR LA CARTA, YA QUE PARA EFECTOS DE JUEGO SIEMPRE PREVALECE EL COSTE IMPRESO QUE TENGA LA CARTA, YA QUE LAS CARTAS ENTRAN EN JUEGO CON SU COSTE IMPRESO.

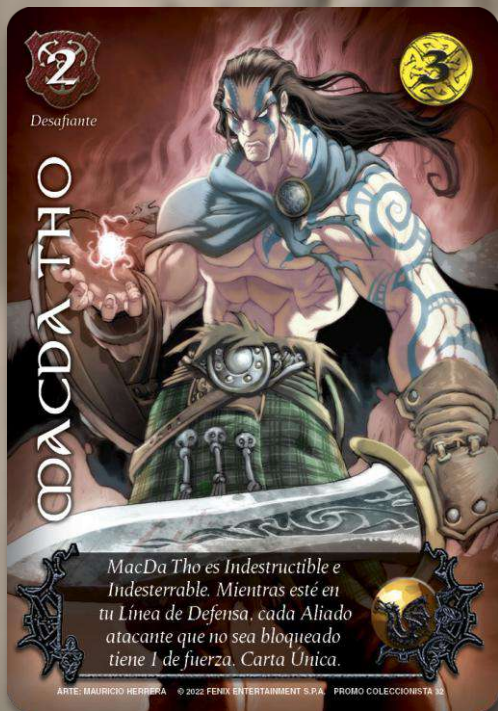
POR EJEMPLO: SI UN JUGADOR TIENE UN YVAIN DEL LEÓN PODRÁS JUGAR ARMAS EN LOS ALIADOS DE RAZA CABALLERO QUE CONTROLES POR 1 ORO MENOS.

SI ESE JUGADOR JUEGA UN MARTILLO PESADO O UNA GALATINE REDUCIENDO SU COSTE POR LA HABILIDAD DE YVAIN DEL LEÓN, TU Oponente NO PODRÁ ANULAR ESTAS ARMAS CON EL TALISMÁN FORMA DE NIEBLA (ANULA UNA CARTA DE COSTE 2 O MENOS) YA QUE PARA EFECTOS DEL JUEGO PREVALECE EL COSTE IMPRESO DE LA CARTA.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿QUÉ HABILIDAD PREVALENCE ENTRE LA INTERACCIÓN DEL ALIADO **MACDA THO** Y EL ORO **TORC FIANNA**?



LA HABILIDAD DEL ORO TORC FIANNA ES UNA HABILIDAD CONTINUA QUE ACTIVA SU HABILIDAD DESDE LA FASE DE DECLARACIÓN DE ATAQUE, CUANDO LOS ALIADOS SON MOVIDOS A LA LÍNEA DE ATAQUE GANANDO 1 A LA FUERZA MIENTRAS ESTOS ALIADOS SE ENCUENTREN EN ESTA ZONA DE JUEGO.

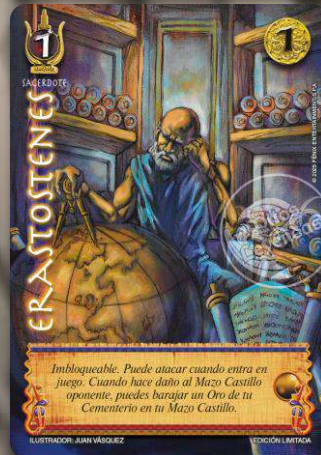
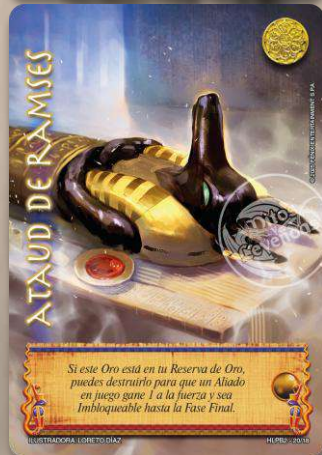
LA HABILIDAD DE MACDA THO SE DISPARA EN LA FASE DE ASIGNACIÓN DE BLOQUEO, CUANDO SE CHEQUEA QUE ALIADOS FUERON BLOQUEADOS O NO, TENIENDO FUERZA 1 HASTA LA FASE FINAL LOS ALIADOS QUE NO FUERON BLOQUEADOS.

EN LA INTERACCIÓN DE ESTAS 2 CARTAS PREVALECE LA HABILIDAD DISPARADA DE MACDA THO POR LO CUAL LOS ALIADOS QUE NO FUERON BLOQUEADOS TENDRÁN FUERZA 1 HASTA LA FASE FINAL, AL MENOS QUE OTRO MODIFICADOR DE FUERZA SEA JUGADO, ACTIVADO O DISPARADO POSTERIORMENTE.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿PUEDO JUGAR UN **BERSERK** O ACTIVAR UN **ATAÚD DE RAMSÉS** EN UN ALIADO **IMBLOQUEABLE**?



SI SE PUEDE, YA QUE LOS OBJETIVOS SON VÁLIDOS CUANDO SON DIRIGIDOS CORRECTAMENTE Y SU EFECTO SE PUEDE RESOLVER EN LA MEDIDA DE LO POSIBLE, INCLUSIVE SI ES REDUNDANTE.

EL ALIADO ORCOS QUE UNA DE SUS HABILIDADES ES SER IMBLOQUEABLE, PUEDES JUGAR EL TALISMÁN BERSERK SOBRE ESTE ALIADO PARA QUE DUPLIQUE SU FUERZA Y SEA IMBLOQUEABLE HASTA LA FASE FINAL

LO MISMO SUCEDE CON EL ALIADO ERASTÓSTENES QUE UNA DE SUS HABILIDADES ES SER IMBLOQUEABLE, PUEDE PORTAR EL ARMA SAKRAHAM, QUE SU PORTADOR GANA 2 A LA FUERZA Y ES IMBLOQUEABLE Y PUEDES ACTIVAR EL ORO ATAÚD DE RAMSÉS SOBRE ESTE ALIADO, DÁNDOLE 1 A LA FUERZA E IMBLOQUEABLE HASTA LA FASE FINAL.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿CÓMO FUNCIONA EL TALISMÁN ALIADO FEÉRICO?



EL TALISMÁN ALIADO FEÉRICO PUEDE SER JUGADO EN RESPUESTA A QUE VAYAS RECIBIR DAÑO DIRECTO YA SEA POR UNA HABILIDAD O EFECTO JUGADO POR CUALQUIER JUGADOR (TUYA U Oponente), DESTRUYENDO UN ALIADO QUE CONTROLAS, PARA RECUDIR ESE DAÑO DIRECTO A 0.

ESTE TALISMÁN TAMBIÉN PUEDE SER JUGADO EN LA FASE DE ASIGNACIÓN DE DAÑO, EN RESPUESTA A QUE VAYAS A RECIBIR DAÑO DE COMBATE EN TU MAZO CASTILLO, DESTRUYENDO UN ALIADO QUE CONTROLES, REDUCIENDO TODO EL DAÑO DE COMBATE Oponente A 0.

UNA VEZ RESUELTO EL EFECTO DE ESTE TALISMÁN POR COMPLETO, DEBES RESOLVER LA HABILIDAD DISPARADA DE SALIDA DEL ALIADO DESTRUIDO TALES COMO DRACO PÚTRIDO, ISENGRIM EL LOBO O REYNARD EL ZORRO.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026



## ¿CÓMO INTERACTÚAN LAS HABILIDADES DE ALIADOS COMO ORCOS, NUADA BRAZO DE PLATA Y TESEO DE ATENAS EN LA ASIGNACIÓN DE DAÑO?

A. SE JUEGAN CARTAS O SE UTILIZAN HABILIDADES EN RESPUESTA A LA ETAPA DE ASIGNACIÓN DE DAÑO.

B. SE CALCULA LA DIFERENCIA ENTRE LAS FUERZAS DE CADA UNO DE LOS ALIADOS ATACANTES Y LOS ALIADOS BLOQUEADORES.

C. EL MAZO CASTILLO DEL JUGADOR DEFENSOR RECIBE EL DAÑO QUE NO FUE CUBIERTO POR LOS ALIADOS BLOQUEADORES.

D. LOS ALIADOS SON DESTRUIDOS POR DAÑO DE COMBATE, SIGUIENDO LAS REGLAS DESCRITAS ANTERIORMENTE SEGÚN LA COMPARACIÓN DE SUS FUERZAS.

E. EN ESTE PUNTO DISPARAS Y RESUELVES LA HABILIDAD DE ALIADOS QUE HAGAN DAÑO DE COMBATE AL MAZO CASTILLO Oponente TALES COMO ORCOS, NADUA BRAZO DE PLATA Y TESEO DE ATENAS. LUEGO, SE DISPARAN Y RESUELVEN LAS HABILIDADES DE LOS ALIADOS QUE FUERON DESTRUIDOS EN EL PUNTO D POR DAÑO DE COMBATE.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026



## ¿CÓMO INTERACTÚAN LAS HABILIDADES DE ALIADOS COMO ORCOS, NUADA BRAZO DE PLATA Y TESEO DE ATENAS EN LA ASIGNACIÓN DE DAÑO?

NUADA BRAZO DE PLATA QUE DISPARA SU HABILIDAD EN EL “PUNTO E” DE LA FASE DE ASIGNACIÓN DE DAÑO, AL RESOLVER SU HABILIDAD TIENES QUE DESTRUIR UN ALIADO QUE CONTROLES O BOTAR 3 CARTAS DE TU MAZO CASTILLO. SI CONTROLAS 2 O MÁS COPIAS DE ESTE ALIADO, SE DISPARAN TODAS LAS COPIAS AL MISMO TIEMPO PERO SE RESUELVEN DE 1 A LA VEZ, POR LO CUAL AUNQUE DECIDAS DESTRUIR OTRA COPIA DE ESTE ALIADO CON LA PRIMERA HABILIDAD DISPARADA RESUELTA, DEBES RESOLVER DE IGUAL MANERA LA HABILIDAD DE LA COPIA QUE FUE DESTRUIDA.

CON ORCOS PARA DISPARAR SU HABILIDAD, DEBES CONTROLAR 2 O MÁS ALIADOS DE RAZA SOMBRA, POR LO CUAL SI TUS DEMÁS ALIADOS FUERON DESTRUIDOS EN EL “PUNTO D” DE LA FASE DE ASIGNACIÓN DE DAÑO Y SÓLO CONTROLAS A ORCOS NO PODRÁS DISPARAR SU HABILIDAD EN EL “PUNTO E” DE LA FASE DE ASIGNACIÓN DE DAÑO, AL MENOS QUE SI CONTROLES 2 O MÁS ALIADOS DE RAZA SOMBRA.

CON TESEO DE ATENAS PARA DISPARAR SU HABILIDAD, DEBES CONTROLAR 2 O MÁS ALIADOS DE RAZA HÉROE, POR LO CUAL SI TUS DEMÁS ALIADOS FUERON DESTRUIDOS EN EL “PUNTO D” DE LA FASE DE ASIGNACIÓN DE DAÑO Y SÓLO CONTROLAS A TESEO DE ATENAS NO PODRÁS DISPARAR SU HABILIDAD EN EL “PUNTO E” DE LA FASE DE ASIGNACIÓN DE DAÑO, AL MENOS QUE SI CONTROLES 2 O MÁS ALIADO HÉROE.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿CÓMO FUNCIONAN LAS CANCELACIONES DE ATAQUE?



SI CANCELAS LA DECLARACIÓN ATAQUE CON LOS TALISMANES LAS TRES OLAS O FLECHAS DE LAVA, LOS ALIADOS DECLARADOS ATACANTES VUELVEN A LA LÍNEA DE DEFENSA Y NO PODRÁN UTILIZAR SUS HABILIDADES QUE SE DISPARAN EN LA DECLARACIÓN DE ATAQUE TALES COMO LAS DE MEDJAY O RAMSÉS IX.

AL SER CANCELADA LA DECLARACIÓN DE ATAQUE, LAS FASES POSTERIORES A ESTA NO SUCEDEN Y SE PASA DIRECTAMENTE A LA FASE FINAL.

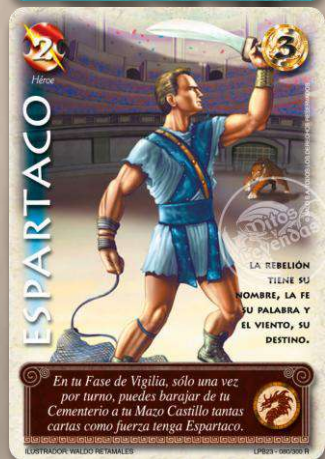
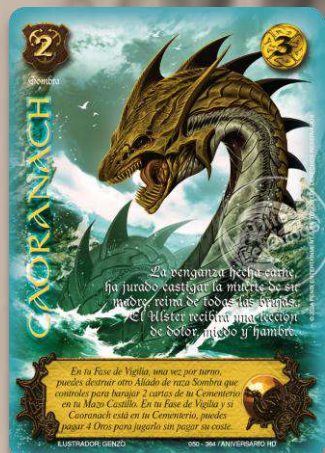
EN EL CASO DE LA CANCELACIÓN DE ATAQUE O BLOQUEO REALIZADA POR LA HABILIDAD ACTIVADA DE ARES QUE SE REALIZA EN GUERRA DE TALISMANES, ESTA FASE Y LAS POSTERIORES CONTINÚAN.

EN EL CASO DE FIGOL EL DRUIDA, CUANDO ESTE ALIADO ES DECLARADO BLOQUEADOR TODOS LOS ALIADOS DECLARADOS ATACANTES Oponentes VUELVEN A LA LÍNEA DE DEFENSA, EN ESTE CASO NO SE CANCELA EL ATAQUE, POR LO CUAL LOS ALIADOS DECLARADOS ATACANTES ALCANZAN A DISPARAR Y RESOLVER SUS HABILIDADES QUE SE DEN EN LA FASE DE DECLARACIÓN DE ATAQUE O BLOQUEO.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿CÓMO SE RESUELVEN LAS HABILIDADES QUE BARAJAN CARTAS DEL CEMENTERIO EN TU MAZO CASTILLO?



CADA VEZ QUE UN JUGADOR BARAJE CARTAS DE SU CEMENTERIO EN SU MAZO CASTILLO, ESTAS DEBEN SER MOSTRADAS A SU Oponente.

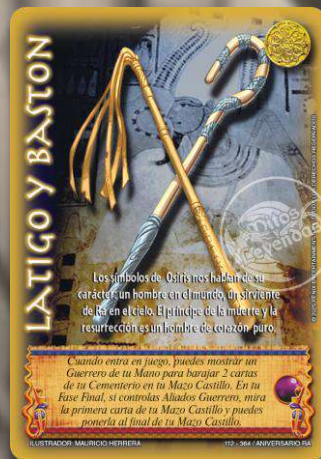
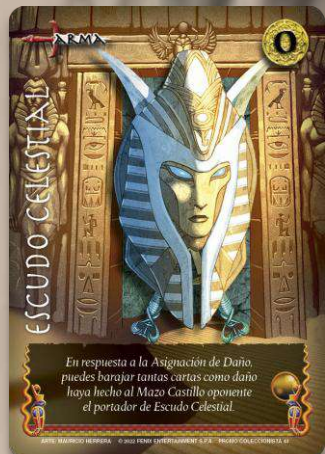
CON ALIADOS COMO CAORANACH DEBES TENER AL MENOS 1 CARTA EN EL CEMENTERIO PARA ACTIVAR SU HABILIDAD Y NO PUEDES BARAJAR EL ALIADO QUE ESTA SIENDO DESTRUIDO.

CON OTROS ALIADOS COMO BAAL-ZAPHON, ATENEA, ESPARTACO, PTAH, OLABISI, ENTRE OTROS, SI TIENES MENOS CARTAS EN TU CEMENTERIO DE LA CANTIDAD QUE INDICA LA HABILIDAD DE ESTOS ALIADOS BARAJA TODAS ELLAS, PERO SI TIENES UNA CANTIDAD IGUAL O MAYOR DE CARTAS EN TU CEMENTERIO, DEBES BARAJAR EL NÚMERO QUE INDICA LA HABILIDAD DE ESTOS ALIADOS.

CON EL ALIADO VIRGILIO DEBES TENER AL MENOS 2 CARTAS EN TU CEMENTERIO PARA PODER DISPARAR SU HABILIDAD, YA QUE DEBES PONER UNA EN EL TOPE Y OTRA EN LA PARTE INFERIOR DE TU MAZO CASTILLO. AMBAS CARTAS DEBEN SER MOSTRADAS A TU Oponente.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026



## ¿CÓMO SE RESUELVEN LAS HABILIDADES QUE BARAJAN CARTAS DEL CEMENTERIO EN TU MAZO CASTILLO?

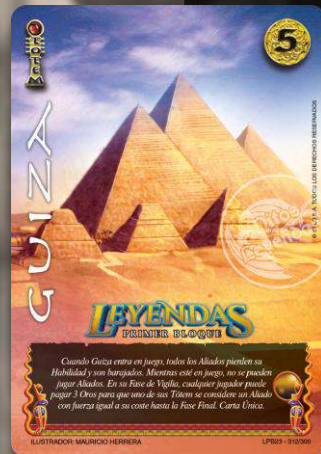
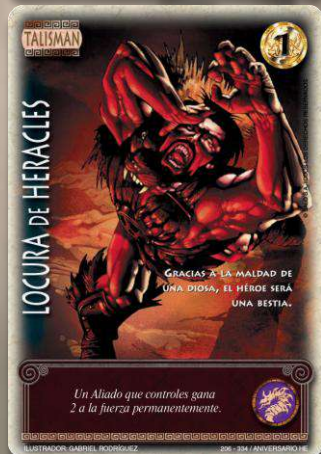
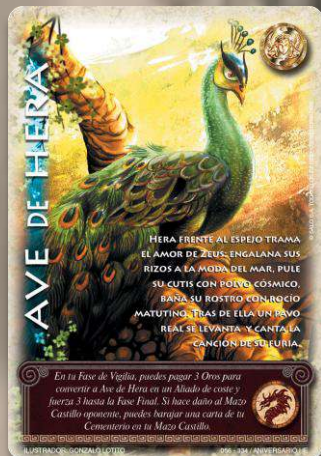
CON ARMAS COMO ESCUDO CELESTIAL QUE BARAJA TANTAS CARTAS DEL CEMENTERIO EN EL MAZO CASTILLO COMO DAÑO DE COMBATE HAYA REALIZADO SU PORTADOR AL MAZO CASTILLO Oponente. PUEDES BARAJAR EL NÚMERO EXACTO SI CUENTAS CON ESA CANTIDAD DE CARTAS EN TU CEMENTERIO, SI TIENES MENOS CARTAS, PUEDES BARAJARLAS TODAS ELLAS.

POR EL TÓTEM MOY-MELL, SI TIENES UNA SOLA CARTA EN TU CEMENTERIO PUEDES BARAJARLA, SI TIENES 2 O MÁS CARTAS DEBES BARAJAR 2 CARTAS DE TU CEMENTERIO EN TU MAZO CASTILLO.

CON LA HABILIDAD DISPARADA DE ENTRADA DEL ORO LÁTIGO Y BASTÓN, PUEDES BARAJAR 2 CARTAS DE TU CEMENTERIO, SI TIENES 1 SOLA CARTA EN TU CEMENTERIO NO PUEDES BARAJARLA, YA QUE POR LA HABILIDAD DISPARADA DE ESTE ORO DEBEN SER 2 CARTAS.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026



## ¿CÓMO SE RESUELVEN LOS MODIFICADORES DE FUERZA PERMANENTES QUE SON UTILIZADOS SOBRE CARTAS QUE SE CONSIDERAN O CONVIERTEN EN ALIADOS?

CON LOS OROS AVE DE HERA Y AVE ARDEA QUE PUEDES ACTIVAR SU HABILIDAD PARA PODER CONVERTIRLOS EN ALIADOS HASTA LA FASE FINAL. CUANDO ESTOS OROS SE CONVIERTEN EN ALIADOS PUEDEN RECIBIR MODIFICADORES DE FUERZA, PERO SI RECIBEN UN BONIFICADOR DE FUERZA PERMANENTE COMO CLOCHAFARMORE O LOCURA DE HERACLES, ESE BONO PERMANENTE NO SE PERDERÁ EN LA FASE FINAL, CUANDO ESE ALIADO VUELVE A SER UN ORO.

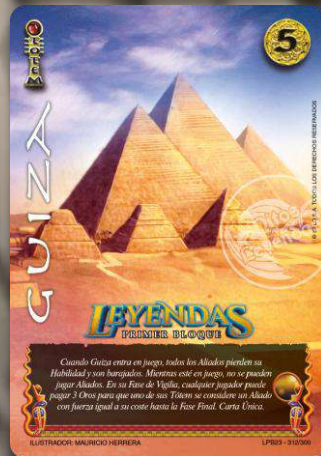
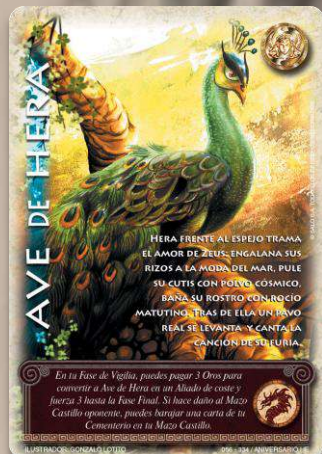
LO MISMO SUCEDE CUANDO PUEDES CONSIDERAR UN TÓTEM EN UN ALIADO HASTA LA FASE FINAL PAGANDO 3 OROS POR LA HABILIDAD ACTIVADA DE GUIZA, SI ESE TÓTEM QUE SE CONSIDERA ALIADO RECIBE BONIFICADORES DE FUERZA PERMANENTES NO SE PERDERÁN EN LA FASE FINAL.

EL EFECTO DE LA BONIFICACIÓN PERMANENTE SÓLO SE PERDERÁ SI ESA CARTA SALE DEL JUEGO.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿CÓMO SE RESUELVE LA INTERACCIÓN DE **CONGELAR TRAIADOR** CON HABILIDADES DE CARTAS QUE SE CONSIDERAN O CONVIERTEN EN ALIADOS?



EL TALISMÁN CONGELAR TRAIADOR TE PERMITE GANAR EL CONTROL DE UN ALIADO Oponente (POR EL RESTO DEL JUEGO).

SI LO JUEGAS EN GUERRA DE TALISMANES Y GANAS EL CONTROL DE UN MERCADERES QUE FUE CONSIDERADO UN ALIADO DECLARADO BLOQUEADOR ESTE TURNO O DE UNA AVE DE HERA QUE SE CONVIRTIÓ EN UN ALIADO Y FUE DECLARADO ATACANTE EN ESTE TURNO O DE UN TÓTEM QUE SE CONSIDERÓ ALIADO POR EL EFECTO DE GUIZA Y FUE DECLARADO ATACANTE ESTE TURNO.

EN LA FASE FINAL SI ESA CARTA NO SALE DEL JUEGO VA A LA ZONA DE JUEGO CORRESPONDIENTE DE SU NUEVO CONTROLADOR (JUGADOR QUE JUEGA CONGELAR TRAIADOR), EN EL CASO DE LOS OROS A SU ZONA DE ORO PAGADO O RESERVA DE OROS SEGÚN DESDE QUE ZONA DE JUEGO FUE CONVERTIDO O CONSIDERADO ALIADO ESE ORO POR TU Oponente. EN EL CASO DE UN TÓTEM, VA A LA LÍNEA DE APOYO DE SU NUEVO CONTROLADOR, EN ESTE CASO DE QUIEN JUGÓ CONGELAR TRAIADOR.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿CÓMO SE RESUELVE LA HABILIDAD DE PREVENCIÓN DEL ALIADO **KAMOSE EL GUERRERO**?



LA PREVENCIÓN DEL ALIADO KAMOSE EL GUERRERO PODRÁ SER UTILIZADA INCLUSO SI ESTE ALIADO ESTA SIENDO AFECTADO.

EJEMPLO 1: EL Oponente JUEGA UN LEUCROTA DESTRUYENDO TODOS LOS ALIADOS DE FUERZA 3 O MENOS, EN ESTE CASO PUEDES DISPARAR LA HABILIDAD DE PREVENCIÓN DE KAMOSE EL GUERRERO, BARAJÁNDOLO EN EL MAZO CASTILLO PARA PREVENIR QUE OTRO ALIADO GUERRERO QUE CONTROLES SEA DESTRUIDO.

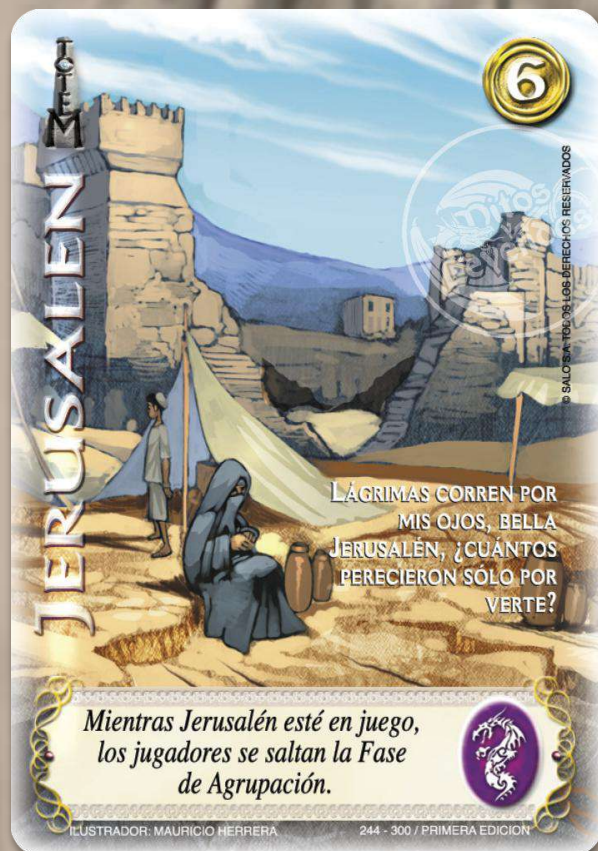
EJEMPLO 2:

- A. DECLARAS ATAQUE CON UN GUERRERO ESCORPIÓN, UN KAMOSE EL GUERRERO Y UN GUERRERO EGIPCIO.
- B. TU Oponente DECLARA BLOQUEO, ASIGNANDO A OSEYE CON GUERRERO ESCORPIÓN Y A ZALIKI CON KAMOSE EL GUERRERO.
- C. EN LA FASE DE ASIGNACIÓN DE DAÑO PASARÁN 3 DE DAÑO DE GUERRERO EGIPCIO QUE NO FUE BLOQUEADO
- D. LUEGO, DEBEN DESTRUIRSE LOS ALIADOS BLOQUEADORES Y ATACANTES POR LA COMPARACIÓN DE SUS FUERZAS, POR LO CUAL AL MOMENTO QUE VAYAN A SER DESTRUIDOS, PUEDES UTILIZAR LA HABILIDAD DISPARADA DE PREVENCIÓN DE KAMOSE EL GUERRERO, PUDIENDO PREVENIR A GUERRERO ESCORPIÓN.
- E. LOS ALIADOS BLOQUEADORES OSEYE Y ZALIKI QUEDAN EN JUEGO YA QUE AL MOMENTO DE QUE KAMOSE EL GUERRERO ACTIVA SU HABILIDAD DEJAN DE ESTAR EN BATALLA Y COMPARACIÓN DE FUEZA Y NO PODRÍAN SER DESTRUIDOS POR ESTA ACCIÓN, KAMOSE EL GUERRERO QUEDA BARAJADO EN EL MAZO CASTILLO Y GUERRERO ESCORPIÓN QUEDA EN JUEGO PORQUE FUE PREVENIDO QUE FUERA DESTRUIDO.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿CÓMO INTERACTÚA EL TÓTEM **JERUSALÉN** CON LA FASE DE AGRUPACIÓN?



MIENTRAS EL TÓTEM JERUSALÉN SE ENCUENTRE EN JUEGO, LOS JUGADORES SE SALTAN LA FASE DE AGRUPACIÓN. ESTO IMPLICA QUE LA FASE DE AGRUPACIÓN SE EXCLUYE U OMITI DURANTE EL TURNO. EN CONSECUENCIA:

- NO ES POSIBLE AGRUPAR CARTAS DE OROS NI ALIADOS.
- NO PUEDEN ACTIVAR O DISPARAR HABILIDADES NI JUGARSE CARTAS QUE INDIQUEN QUE SE JUEGAN DURANTE O EN RESPUESTA A LA FASE DE AGRUPACIÓN, YA QUE DICHA FASE ES OMITIDA COMPLETAMENTE DEL TURNO.

¿PUEDE UN ALIADO SER DECLARADO ATACANTE BAJO EL EFECTO DE JERUSALÉN?

PARA QUE UN ALIADO PUEDA SER DECLARADO ATACANTE, DEBEN CUMPLIRSE SIMULTÁNEAMENTE LAS SIGUIENTES CONDICIONES:

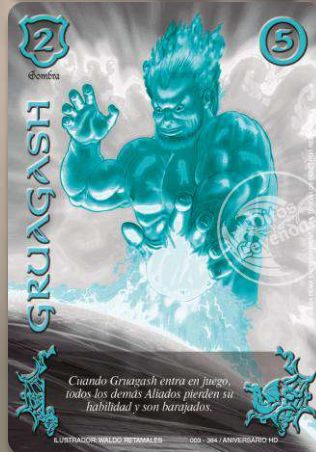
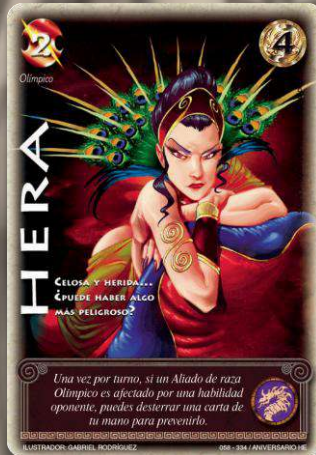
- EL ALIADO DEBE MOVERSE DESDE LA LÍNEA DE DEFENSA A LA LÍNEA DE ATAQUE.
- EL ALIADO DEBE HABER ESTADO EN JUEGO BAJO EL CONTROL DE SU JUGADOR DESDE EL INICIO DE SU ÚLTIMA FASE DE AGRUPACIÓN.

CUANDO EL EFECTO DEL TÓTEM JERUSALÉN ESTÁ ACTIVO, LA FASE DE AGRUPACIÓN CORRESPONDIENTE SE OMITI, POR LO QUE NO SE CUMPLE EL REQUISITO INDICADO. COMO RESULTADO, EL ALIADO NO PUEDE SER DECLARADO ATACANTE, INCLUSO SI HA PERMANECIDO BAJO EL CONTROL DE SU JUGADOR DESDE EL TURNO ANTERIOR.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## INTERACCIÓN DE HABILIDADES DE PREVENCIÓN.



-CON EL ALIADO GRUAGASH QUE SU HABILIDAD INDICA QUE LOS DEMÁS ALIADOS EN JUEGO PIERDEN SU HABILIDAD Y SON BARAJADOS, SÓLO PUEDES PREVENIR A UN ALIADO QUE CONTROLES POR LA HABILIDAD DE PTOLOMEO II, HERA Y KAMOSE EL GUERRERO. LO MISMO APLICARÍA CUANDO TU Oponente JUEGA UNA GUIZA Y QUIERES PREVENIR QUE TUS ALIADOS SEAN AFECTADOS.

-CON LOS TALISMANES QADESH QUE DESTRUYES TODOS LOS ALIADOS EN JUEGO O RAYOS QUE DESTRUYES TODAS LAS CARTAS EN JUEGO, PUEDES PREVENIR A UN SÓLO ALIADO POR LA HABILIDAD DE PTOLOMEO II, HERA Y KAMOSE EL GUERRERO.

-LA HABILIDAD CONTINUA DE APOPHIS NO PODRÁ SER PREVENIDA EL TURNO QUE ESTE ALIADO ENTRA EN JUEGO. LO MISMO APLICARÁ PARA LA HABILIDAD CONTINUA DE CLEOPATRA VII.

-CON EL TÓTEM GUARDIA GOZOSA Y EL ALIADO ANUBIS PUEDES PREVENIR TODO EL EFECTO DE ESTAS CARTAS POR LA HABILIDAD DE PTOLOMEO II Y HERA Y KAMOSE EL GUERRERO.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿PUEDO QUITARLE LA HABILIDAD A UNA CARTA EN JUEGO QUE NO TIENE HABILIDAD?



AVERIX EL SABIO TIENE UNA HABILIDAD QUE CUANDO ENTRA EN JUEGO PUEDES ELEGIR UNA CARTA EN JUEGO QUE NO SEA ORO PARA QUE ESA CARTA NO TENGA HABILIDAD MIENTRAS ESTÉ EN JUEGO. CON UN SEGUNDO AVERIX EL SABIO NO PODRÍAS ELEGIR LA MISMA CARTA AFECTADA POR EL PRIMER AVERIX EL SABIO AL MENOS QUE SEA OTRA COPIA QUE ESTE EN JUEGO.

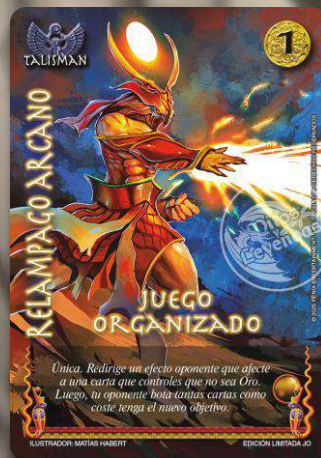
CON DRÁCULA SUCEDE ALGO PARECIDO SI CONTROLAS 2 O MÁS COPIAS DE ESTE ALIADO NO PUEDES AFECTAR AL MISMO ALIADO, YA QUE EL ALIADO OBJETIVO DEBE TENER HABILIDAD Y AL ACTIVAR EL SEGUNDO DRÁCULA EL ALIADO AFECTADO POR EL PRIMERO YA NO SERÍA OBJETIVO VÁLIDO.

LO MISMO CON EL ORO DIENTE DE LA BESTIA QUE LO PUEDES BARAJAR EN TU MAZO CASTILLO PARA QUE UN ALIADO Oponente pierda su habilidad y 2 a la fuerza hasta la fase final. NO PUEDES AFECTAR CON UN SEGUNDO DIENTE DE LA BESTIA AL MISMO ALIADO.

EN EL CASO DE ALIADOS COMO TAKELOT O TEMISTOCLES QUE NOMBRAN CUALQUIER CARTA PARA QUE ESA CARTA Y TODAS SUS COPIAS PIERDAN SU HABILIDAD MIENTRAS ESTEN EN JUEGO. PUEDES JUGAR UN SEGUNDO TAKELOT O TEMISTOCLES PARA NOMBRAR LA MISMA CARTA.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026



## ¿PUEDO QUITARLE LA HABILIDAD A UNA CARTA EN JUEGO QUE NO TIENE HABILIDAD?

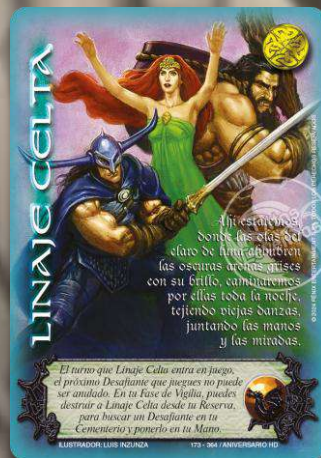
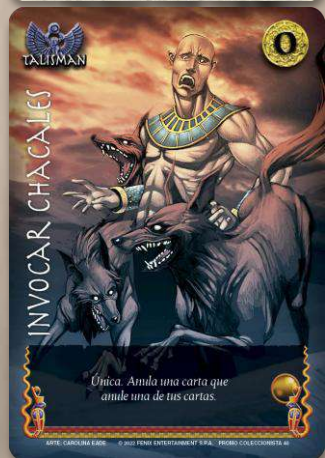
HAY OTRA INTERACCIÓN QUE SE PUEDE DAR DURANTE UNA PARTIDA Y ESTA ES LA SIGUIENTE:

- 1.- HAY UN APOPHIS EN JUEGO, EL CUAL TIENE LA HABILIDAD QUE TODOS LOS DEMÁS ALIADOS EN JUEGO PIERDEN SU HABILIDAD.
- 2.- EL JUGADOR Oponente ACTIVA LA HABILIDAD DEL ORO CARNWENNAN DESTERRÁNDOLO PARA QUITARLE LA HABILIDAD A APOPHIS.
- 3.- EL JUGADOR CONTROLADOR DE APOPHIS QUIERE JUGAR UN RELÁMPAGO ARCANO PARA REDIRIGIR EL EFECTO DE CARNWENNAN.

ESE JUGADOR SOLO PODRÁ REDIRIGIR ESE EFECTO A OTRA CARTA EN JUEGO QUE NO SEA ALIADO, YA QUE UN ALIADO SIN HABILIDAD NO SERÁ OBJETIVO VÁLIDO DEBIDO QUE POR LA HABILIDAD CONTINUA DE APOPHIS TODOS LOS DEMÁS ALIADOS NO TIENEN HABILIDAD MIENTRAS ESTE EN JUEGO, POR LO CUAL UN OBJETIVO VÁLIDO SERÍA UN TÓTEM O UN ARMA EN JUEGO QUE TENGA HABILIDAD.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026



## INTERACCIONES DE ANULACIONES CON LAS CARTAS **INVOCAR CHACALES, CÉSAR AUGUSTO** **Y LINAJE CELTA.**

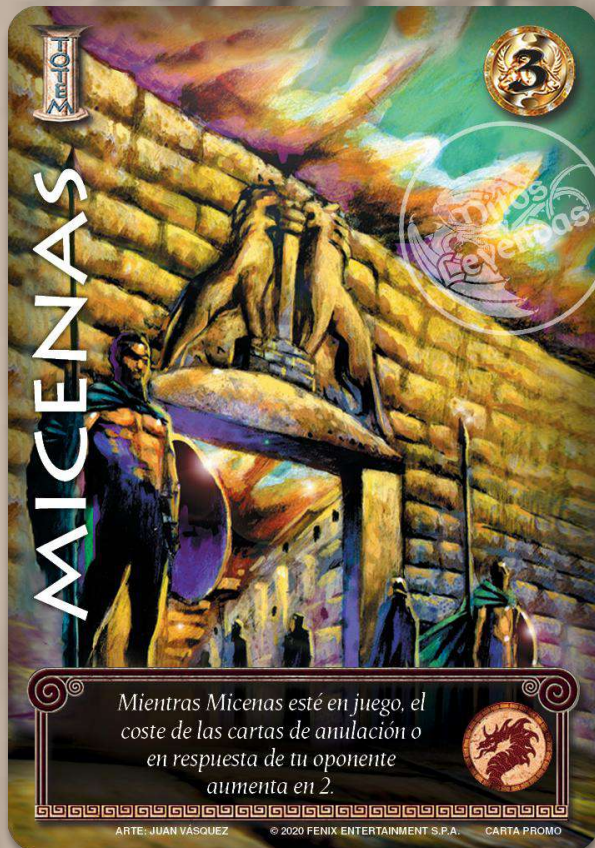
EL TALISMÁN INVOCAR CHACALES, ANULA UNA CARTA JUGADA QUE ESTE ANULANDO UNA DE TUS CARTAS, POR LO CUAL NO PUEDES ANULAR LA HABILIDAD DISPARADA DE CESAR AUGUSTO, A ESTE ALIADO SÓLO LE PUEDES CANCELAR SU HABILIDAD.

CON EL ORO LINAJE CELTA QUE TIENE UNA HABILIDAD DISPARADA QUE EL TURNO QUE ESTE ORO ENTRA EN JUEGO, EL PRÓXIMO ALIADO DE RAZA DESAFIANTE QUE JUEGUES NO PUEDE SER ANULADO. ESE ALIADO JUGADO NO PODRÁ SER ANULADO INCLUSO NO SE VERÁ AFECTADO POR LA HABILIDAD DISPARADA DE CESAR AUGUSTO.

# FAQ

Primer Bloque  
Mayo 2026

## ¿QUÉ CARTAS SON AFECTADAS POR LA HABILIDAD DE MICENAS?



CARTAS QUE SE JUEGUEN EN RESPUESTA COMO:  
CAPA DE INVISIBILIDAD  
BOLA DE ENERGIA  
LEVANTAR A LOS MUERTOS

CARTAS DE ANULACIÓN COMO:  
DRAGÓN DORADO  
FE SIN LIMITES  
INVOCAR CHACALES

LAS CARTAS DE PREVENCIÓN (ABU SIMBEL, HERA, PTOLOMEO, ETC...) Y CARTAS DE CANCELACIÓN (SIETE CONTRA TEBAS, DESAFIAR A ARTURO, ETC...) NO SON AFECTADAS POR MICENAS.